Client/Control/InGameController/moveTrade()

linhas 2063 até 2084

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Descrição gerada automaticamente

É um speculative generality code smell porque é criada uma função boolean que retorna sempre falso, dando a entender que o valor de bool desta função foi criado para algo futuro porém que nunca foi feito, a função podia ser facilmente ser alterada para void fazendo com que não houvesse necessidade de lidar com o valor bool retornado.

Client/Control//InGameController/moveDirection() linhas 1293-1495

Duplicated code

Uma imagem com texto, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

O método é longo e contém uma série de instruções condicionais que lidam com diferentes tipos de movimentos de unidades.

Este método é extenso e recorre à repetição de muitas linhas onde apenas difere em uma palavra para funcionar, o ideal seria criar funções auxiliares para evitar tanta repetição, facilitaria também a compreensão do código.

Server/Control/FreeColServerHolder Data Class

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Descrição gerada automaticamente

Esta é uma classe muito pequena que possui apenas dois métodos de get, fazendo assim com que ela seja considerada uma data class.